



## Competitiereglement KNAS Jeugd Equipe Competitie

### Preambule:

Dit concept reglement wordt gehanteert bij proeven en tests voor de Jeugd Equipe Competitie. Voordat een reguliere competitie van start gaat stelt het bestuur het officiële reglement vast.

### Inhoud

Uitgangspunten Jeugd Equipe Competitie .....	3
Hoofdstuk 1: Algemene bepalingen .....	4
Artikel 1: Leiding .....	4
Artikel 2: Jeugd Equipe Competitie.....	4
Artikel 3: Dispensatie .....	4
Artikel 4: Deelnemen bij een andere vereniging .....	4
Hoofdstuk 2: Indeling van de competitie en vaststelling van het programma.....	5
Art. 1: Indeling .....	5
Art. 2: Teamgrootte, partijen per wedstrijd en punten voor de ranglijst .....	5
Art. 3: Uitzonderingsgevallen .....	5
Art. 4: Inzetten van een wisselspeler .....	6
Art. 5: Terugtrekking van teams .....	6
Art. 6: Indeling teams van één vereniging .....	6
Art. 7: Samenstelling wedstrijdprogramma .....	6
Art. 8: Wedstrijddag.....	6
Art. 9: Wijzigingen competitieprogramma door de Competitieleider.....	7
Art. 10: Wijzigingen wedstrijdprogramma op verzoek van een .....	7
vereniging .....	7
Art. 11: Bekendmaking competitiegegevens.....	7
Art. 12: Opgave teams regiocompetitie.....	7
Art. 13: Speeldag .....	7

Hoofdstuk 3: Opmaken van de competitiestanden door middel van de KNAS-App.....	8
Art. 1: KNAS-App.....	8
Art. 2: Bezwaar op uitslag .....	8
Art. 3: Kampioenen.....	8
Hoofdstuk 4: Materialen .....	9
Art. 1: Wapen.....	9
Art. 2: Kleding.....	9

## Uitgangspunten Jeugd Equipe Competitie

De Jeugd Equipe Competitie is een leuke manier om op een jonge leeftijd in aanraking te komen met het schermen van wedstrijden, anders dan er misschien al intern bij verenigingen gedaan wordt. Daarnaast is men (anders dan normaal bij schermen) deel van een team en win en verlies je samen. Dit sociale aspect is erg belangrijk in de ontwikkeling van kinderen op de leeftijd waar de competitie voor georganiseerd gaat worden, namelijk U11 (onder 11) en U14 (onder 14). Komende jaren kan de Jeugd Equipe Competitie uitgebreid worden met hogere leeftijdscategorieën en uiteindelijk ook veteranen en senioren.

Het doel van de Jeugd Equipe Competitie is het aanbieden van een laagdrempelige manier van wedstrijden schermen aan de jeugd. Op dit moment bestaan er reeds Jeugd Punten Toernooien (JPT), maar lang niet elk jeugdlid doet daaraan mee. Daarnaast weet de KNAS dat jeugdleden die niet meedoen aan toernooien of wedstrijden buiten de eigen club eerder geneigd zijn om te stoppen met de schermsport. Speciaal voor deze groep gaat de KNAS de Jeugd Equipe Competitie organiseren.

# Hoofdstuk 1: Algemene bepalingen

## Artikel 1: Leiding

1. De Competitie leider leidt de Jeugd Equipe Competitie namens de KNAS en doet dit onder verantwoordelijkheid van het bestuur.
2. Door het Bondsbestuur worden besluiten genomen betreffende de Jeugd Equipe Competitie, nadat de Competitie leider is gehoord.

## Artikel 2: Jeugd Equipe Competitie

De Jeugd Equipe Competitie zal worden gespeeld in de volgende leeftijdscategorieën:

1. U11, dit betreft spelers die op 31 december van het seizoen waarin een wedstrijd valt jonger zijn dan 11 jaar.
2. U14, dit betreft spelers die op 31 december van het seizoen waarin een wedstrijd valt jonger zijn dan 14 jaar

## Artikel 3: Dispensatie

1. Het uiteindelijke doel van de competitie is dat er zoveel mogelijk schermers deelnemen en dus behoudt de KNAS zich het recht voor om een speler van 11 jaar dispensatie te geven om toch deel te nemen aan de U11 categorie. Datzelfde kan gelden voor een speler die 14 jaar is en toch deel wil nemen aan de U14 categorie. Dit is en blijft een uitzonderingspositie en voor dispensatie is toestemming vereist van de Competitie leider.
2. Mocht een vereniging zonder deze dispensatie niet in staat zijn om een equipe op de been te brengen, dan kan de KNAS besluiten tot het geven van dispensatie aan een speler. Hetzelfde kan gelden als een speler van 11 jaar kleiner in lengte is dan zijn leeftijdsgenootjes en mogelijk beter mee kan doen in de U11 categorie. Wel dient altijd rekening te worden gehouden met het niveauverschil dat dan mogelijk kan ontstaan. De KNAS zal hier per individueel geval naar kijken.
3. Om in aanmerking te komen voor dispensatie, dient de vereniging in kwestie een aanvraag te doen bij de Competitie leider via [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl).

## Artikel 4: Deelnemen bij een andere vereniging

1. Als een vereniging niet genoeg mensen heeft om een team te vormen of als de vereniging niet de intentie heeft om deel te nemen aan de competitie, dan kan de vereniging of het individu aanvragen om deel te nemen bij een andere vereniging. Ook kan het zijn dat een vriend of vriendin van een scherman bij een andere vereniging schermt en dat deze toch samen in een team mee willen doen. Ook dan kan een aanvraag worden gedaan om bij een gastvereniging deel te nemen. Als de gastvereniging hiervoor open staat, dan kan deze gastvereniging betreffende scherman toevoegen aan een bestaand team. Voor meer vragen hierover contact worden opgenomen via [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl).

## Hoofdstuk 2: Indeling van de competitie en vaststelling van het programma

### Art. 1: Indeling

1. De Competitieleider deelt de teams in op basis van wapen en afstand tot andere clubs. Na deze indeling worden de deelnemende verenigingen en teams via de competitie-coördinator van de club op de hoogte gebracht van deze voorlopige indeling. Verenigingen hebben hierna de tijd om eventuele bezwaren ten aanzien van de indeling bij de Competitieleider te melden. De Competitieleider zal de bezwaren in overweging nemen en waar nodig aanpassingen maken. Hierna zal een definitieve indeling rondgestuurd worden.
2. Er zal vooralsnog geen promotie/degradatieregeling zijn, vanwege het feit dat er in het aanvankelijk waarschijnlijk niet genoeg deelnemers zijn om meerdere afdelingen per regio te maken. Aan het einde van het seizoen kan er een landelijke finale zijn die bepaalt wie landelijk kampioen Jeugd Equipe Competitie is. Het volgende seizoen heeft iedereen evenveel recht om zich in te schrijven voor de nieuwe competitie.

### Art. 2: Teamgrootte, partijen per wedstrijd en punten voor de ranglijst

1. Een team bestaat uit minimaal 3 personen, aangezien bij een equipewedstrijd 3 schermers van het ene team het opnemen tegen 3 schermers van het andere team. Maar je mag ook met 4 of 5 mensen in een team, dan heb je iemand extra voor het geval iemand ziek is of een keer niet kan. De keuze hierin is aan jullie samen met jullie vereniging.
2. Een competitiewedstrijd bij de Jeugd Equipe Competitie zal bestaan uit 9 partijen. Beide teams stellen 3 spelers op en elke speler van het ene team schermt 1 keer tegen elke speler van het andere team. Iedereen schermt dus 3 keer. Een equipewedstrijd bij schermen gaat tot de 45 treffers. Het team dat als eerste 45 treffers heeft gemaakt wint. De eerste partij tussen de eerste 2 schermers gaat tot de 5 treffers. Dat wil zeggen: als 1 van beiden 5 treffers heeft, is de eerste partij voorbij en begint de tweede partij. In deze tweede partij wordt tot 10 treffers geschermd, dus zodra 1 van beiden 10 treffers heeft is de tweede partij voorbij en begint de derde partij. Zo gaat het door totdat een van de teams 45 treffers heeft en alle negen partijen voorbij zijn. De uitslag kan dus alles tussen 45-0 en 45-44 zijn.
3. Het team dat een equipewedstrijd heeft gewonnen, verdient 100 punten voor de ranglijst. Het team dat heeft verloren, verdient het aantal gemaakte treffers aan punten voor de ranglijst. Een score van 45-37 resulteert dus voor 100 punten voor het winnende team en 37 voor het verliezende team.

### Art. 3: Uitzonderingsgevallen

1. In een geval van nood kan er 3 tegen 2 gespeeld worden. Een team dat met 3 personen tegen een team van 2 personen komt te spelen, start met een 15-0 voorsprong. Vanaf de 15-0 speelt iedereen 1 keer tegen de scherman van het andere team, dus zijn er in totaal 6 partijen. Vanaf de 15-0 spelen de eerste 2 schermers tot de 20 punten, waarna de volgende twee schermers tot de 25 punten schermen. Het is dus mogelijk dat het team met 2 spelers wint, het is alleen veel moeilijker geworden vanwege de 15-0 achterstand waar het team mee begint. Daarbij komt dat een team dat met 2 personen speelt en wint geen 100 punten voor de ranglijst kan verdienen, maar 75. Kom dus altijd met 3 personen en alleen als het niet anders kan met 2.
2. In een zeldzaam geval dat beide teams maar 2 spelers hebben, zijn er dus 4 partijen. Je schermt hier vanaf 0-0 en dus tot de 20. In deze vorm beginnen beide teams gewoon op 0 en schermen ze 4 partijen totdat 1 van beide teams 20 punten heeft. Het winnende team krijgt in deze vorm 75 punten voor de ranglijst en het verliezende

team het aantal gescoorde treffers. Ook hierbij geldt: kom altijd met 3 personen en alleen in geval van nood met 2.

#### Art. 4: Inzetten van een wisselspeler

1. Tijdens een wedstrijd kan er altijd iemand geblesseerd raken. In dit geval mag een team een wisselspeler inzetten. Dit mag 1 keer gedurende de wedstrijd en dit zal mogelijk zijn in de KNAS-App. Voor uitleg van de KNAS-app, zie hoofdstuk 3, art. 1 KNAS-App.

#### Art. 5: Terugtrekking van teams

1. Indien een vereniging een team uit een competitie wil terugtrekken, dient zij dit voor de totstandkoming van het wedstrijdprogramma te doen. Hiervoor moet een schriftelijke verklaring verstuurd worden naar [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl).
2. Het verzoek tot terugtrekking uit een competitie zal door de Competitieleider bekeken en beoordeeld worden. Mogelijk wordt naar aanleiding van dit verzoek nog contact opgenomen met de betreffende club. In principe worden alle verzoeken gehonoreerd, maar er kan altijd aanvullende informatie opgevraagd worden door de KNAS.
3. De KNAS zal binnen 1 week na ontvangst een beslissing hebben genomen.
4. Indien een vereniging na totstandkoming van het wedstrijdprogramma alsnog een verzoek tot terugtrekking uit een competitie wilt indienen, dient de vereniging direct contact op te nemen met de Competitieleider. Dit kan via telefoon of [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl). De Competitieleider zal dan in samenspraak met de vereniging en de KNAS tot een passende oplossing proberen te komen.

#### Art. 6: Indeling teams van één vereniging

1. Het kan voorkomen dat meerdere teams van 1 vereniging bij elkaar in een poule zitten. Bij het opstellen van het wedstrijdprogramma zal zoveel mogelijk gekeken worden naar de optimale poule-indelingen op basis van afstand tot andere clubs.
2. Indien meer dan één team van een vereniging in dezelfde afdeling is ingedeeld, zal gekeken worden hoe de indeling van het wedstrijdprogramma zo goed mogelijk gemaakt kan worden zodat de teams van dezelfde club zo vroeg mogelijk de in de competitie tegen elkaar spelen.

#### Art. 7: Samenstelling wedstrijdprogramma

1. De Competitieleider is belast met het samenstellen van het wedstrijdprogramma. De Competitieleider zal uiterlijk 45 dagen voor aanvang van de competities de competitie-indeling samenstellen en dit per rondschrijven bekend maken. Naar aanleiding van deze indeling kunnen vereniging hun ideeën over de indeling delen met de Competitieleider. Aan de hand van mogelijke opvattingen kan de competitie-indeling nog aangepast worden. Zie art. 7 Wijzigingen wedstrijdprogramma door de Competitieleider.
2. In dit rondschrijven zal tevens worden verwezen naar de geldende Lijst van Toegestane Materialen (zie art. ??).

#### Art. 8: Wedstrijddag

1. Bij aanmelding van de equipes kan een vereniging zich aanmelden om thuiswedstrijden te organiseren. Als deze vereniging uitgekozen wordt door de Competitieleider is deze vereniging verplicht op de toegewezen wedstrijddagen de thuiswedstrijden te organiseren. De KNAS zal hier een vergoeding voor tegenover stellen, te lezen in art. Vergoeding thuiswedstrijden.
2. Op een wedstrijddag zullen 3 verschillende teams bij elkaar komen bij 1 vereniging die zich hiervoor heeft opgegeven. Deze 3 teams spelen allemaal 1 keer tegen elkaar, dus elk team speelt 2 competitiewedstrijden op een wedstrijddag.

3. De jurering bij een wedstrijd tussen twee teams zal bij voorkeur gedaan worden door het 3<sup>e</sup> team dat op dat moment niet speelt. De jurering is deel van de sport en op deze manier zullen jeugdleden op een goede manier in aanraking komen met het jureren van de sport. Kern bij de jurering blijft altijd: het moet op een sportieve, eerlijke manier.

#### Art. 9: Wijzigingen competitieprogramma door de Competitieleider

1. De Competitieleider kan na bekendmaking en na inventarisatie van ideeën van verenigingen nog veranderingen aanbrengen. De veranderingen dienen uiterlijk 30 dagen voor aanvang van de competitie bevestigd en bekend te zijn.

#### Art. 10: Wijzigingen wedstrijdprogramma op verzoek van een vereniging

1. Een vereniging kan de Competitieleider verzoeken de speeldatum en/of aanvangstijd van een vastgelegde wedstrijd te wijzigen. Bij dit verzoek dient de reden tot verplaatsing vermeld te worden, evenals een nieuw voorgestelde speeldatum.
2. De Competitieleider beslist binnen 48 uur na ontvangst over het verzoek.

#### Art. 11: Bekendmaking competitiegegevens

1. De Competitieleider stuurt drie weken voor aanvang van de competitie een lijst met contactgegevens van de contactpersoon voor competitiezaken van de deelnemende vereniging in de poule.

#### Art. 12: Opgave teams regiocompetitie

1. Jaarlijks wordt door de Competitieleider aangegeven hoe en wanneer verenigingen teams kunnen aanmelden voor de nieuwe competitie.

#### Art. 13: Speeldag

1. In principe dient elke vereniging op zaterdag wedstrijden te organiseren. Mocht een vereniging toch graag wedstrijden organiseren, maar dit op een andere speeldag willen doen, neem dan contact op via [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl).

## Hoofdstuk 3: Opmaken van de competitiestanden door middel van de KNAS-App

### Art. 1: KNAS-App

1. Voor het bijhouden van de score wordt gebruik gemaakt van de KNAS-App. In deze app kan worden ingelogd met een persoonlijk account en hierin is een aantal zaken te zien: het eigen team, de poule waarin het team uitkomt, andere teams met contactgegevens binnen de poule, competitiekalender met wedstrijden van het team, uitslagen en de ranglijst.
2. Op een wedstrijddag maakt de equipeleider voor aanvang van de wedstrijd in de app de line-up van het team, dus wie er als eerste speelt, wie als tweede en wie als derde. Vervolgens vertelt de app jou op elk moment wie tegen wie schermt. Als een team een treffer heeft behaald, kun dit worden ingevoerd op de app en net zolang totdat 1 team 45 treffers heeft behaald.
3. Als 1 team 45 treffers heeft behaald, kun in de app de wedstrijd worden beëindigd. Zodra de wedstrijd beëindigd is, staat er direct een voorlopige ranglijst in de KNAS-App en op de website <https://jec.knas.nl>.
4. Na bevestiging van de Competitiecoördinator van de vereniging is de stand definitief, behoudens het gestelde in artikel 2.

### Art. 2: Bezwaar op uitslag

1. Mensen kunnen fouten maken en per ongeluk een verkeerde uitslag invoeren en een wedstrijd beëindigen. Een vereniging of team kan altijd bezwaar aantekenen tegen een uitslag bij de Competitieleider. Dit dient gedaan te worden door uiterlijk 72 uur na de wedstrijd een e-mail te sturen naar [jec@knas.nl](mailto:jec@knas.nl) met daarin de reden tot bezwaar. De Competitieleider zal dan uiterlijk 7 dagen na ontvangst een beslissing nemen op basis van hoor en wederhoor bij de betrokken teams.

### Art. 3: Kampioenen

1. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen per wapen kan er een landelijke competitie of meerdere regionale competities georganiseerd worden.
2. In een landelijk competitie zal de eindwinnaar van de poule zichzelf Kampioen Jeugd Equipe Competitie mogen noemen.
3. In een regionale competitie zal er per poule een winnaar zijn. Om te bepalen wie van deze teams Kampioen Jeugd Equipe Competitie, zal er een finaledag georganiseerd worden waar gestreden zal worden voor deze titel. Op deze dag zullen ook teams uitgenodigd worden die door de landelijke competitie al kampioen zijn.



## Hoofdstuk 4: Materialen

Binnen de Jeugd Equipe Competitie wordt elektrisch geschermd. Een gearde looper is voor floret en degen gewenst, maar niet noodzakelijk.

### Art. 1: Wapen

Wat betreft het wapen zijn er een aantal eisen en richtlijnen voor de klingmaat. De schermer in kwestie kan binnen de richtlijnen advies vragen aan de trainer van zijn/haar vereniging wat voor hem/haar mogelijk de beste keuze is.

1. In de categorie U11 is schermen met klingmaat 0 verplicht.
2. In de categorie U14 is een vrije keuze voor de lengte van de klingmaat.

### Art. 2: Kleding

1. Het is verplicht om op elk onderdeel minimaal 350N sterkte te hebben. Daarnaast draagt men een ondervest.