



Competitiereglementen Koninklijke Nederlandse Algemene Schermbond

Inhoud

Uitgangspunten Jeugd Equipe Competitie.....	3
Hoofdstuk 1: Algemene bepalingen	4
Artikel 1: Leiding	4
Artikel 2: Leeftijdscategorieën Jeugd Equipe Competitie	4
Artikel 3: Dispensatie	4
Artikel 4: Deelnemen bij een andere vereniging.....	4
Hoofdstuk 2: Indeling van de competitie en vaststelling van het programma	5
Art. 1: Indeling	5
Art. 2: Teamgrootte, partijen per wedstrijd en punten voor de ranglijst	5
Art. 3: Uitzonderingsgevallen	5
Art. 4: Inzetten van een wisselspeler	6
Art. 5: Terugtrekking van teams	6
Art. 6: Indeling teams van één vereniging.....	6
Art. 7: Samenstelling wedstrijdprogramma	6
Art. 8: Wedstrijddag	6
Art. 9: Wijzigingen competitieprogramma door de Competitie leider	7
Art. 10: Wijzigingen wedstrijdprogramma op verzoek van een	7
vereniging.....	7
Art. 11: Bekendmaking competitiegegevens	7
Art. 12: Opgave teams regiocompetitie	7
Art. 13: Speeldag.....	7
Hoofdstuk 3: Opmaken van de competitiestanden door middel van de KNAS-App	8
Art. 1: KNAS-App.....	8

Art. 2: Bezwaar op uitslag	8
Art. 3: Kampioenen	8
Hoofdstuk 4: Materialen	9
Art. 1: Wapen.....	9
Art. 2: Kleding.....	9

Uitgangspunten Jeugd Equipe Competitie

De Jeugd Equipe Competitie moet een leuke manier zijn voor jou om op een jonge leeftijd in aanraking te komen met het schermen van wedstrijden, anders dan er misschien al intern bij verenigingen gedaan wordt. Daarnaast ben je (anders dan normaal bij schermen) deel van een team en win en verlies je samen. Dit sociale aspect is erg belangrijk in de ontwikkeling van kinderen op de leeftijd waar de competitie voor georganiseerd gaat worden, namelijk U12 (onder 12) en U15 (onder 15). Wanneer de Jeugd Equipe Competitie een succes is, zal de competitie uitgebreid worden met hogere leeftijdscategorieën en uiteindelijk ook de senioren.

Het doel van de Jeugd Equipe Competitie is het aanbieden van wedstrijden op een laagdrempelige manier van wedstrijden schermen aan de jeugd. Op dit moment bestaan er Jeugd Punten Toernooien (JPT), maar de KNAS weet door middel van analyse van deelnames aan de JPT's dat niet elk jeugdlid daaraan meedoet. Daarnaast weet de KNAS dat jeugdleden die niet meedoen aan dit soort toernooien, eerder geneigd zijn om te stoppen met de sport schermen. Speciaal voor deze groep gaat de KNAS de Jeugd Equipe Competitie organiseren.

Hoofdstuk 1: Algemene bepalingen

Artikel 1: Leiding

1. De Competitie leider leidt de Jeugd Equipe Competitie namens de KNAS.
2. Door het Bondsbestuur worden besluiten genomen betreffende de Jeugd Equipe Competitie, nadat de Competitie leider is gehoord.

Artikel 2: Leeftijdscategorieën Jeugd Equipe Competitie

Leeftijdscategorieën schermen 2021/2022 per 1-8-2021

De Jeugd Equipe Competitie zal worden gespeeld in de volgende leeftijdscategorieën:

1. U12. Spelers met geboortejaar 2010 of later.
2. U15. Spelers met geboortejaar 2007 of later.

Artikel 3: Dispensatie

1. Het uiteindelijke doel van de competitie is dat er zoveel mogelijk schermers deelnemen en dus behoudt de KNAS zich het recht voor om een speler uit geboortejaar 2009 dispensatie te geven om toch deel te nemen aan de U12 categorie. Datzelfde kan gelden voor een speler uit geboortejaar 2006 en toch deel wil nemen aan de U15 categorie. Dit is en blijft een uitzonderingspositie en dient altijd overlegd te worden met de Competitie leider van de KNAS. De KNAS beoordeelt de aanvraag voor dispensatie op individuele basis.
2. Om in aanmerking te komen voor dispensatie, dient de vereniging in kwestie een aanvraag te doen bij de Competitie leider via jec@knas.nl.

Artikel 4: Deelnemen bij een andere vereniging

1. Als een vereniging niet genoeg mensen heeft om een team te vormen of als de vereniging niet de intentie heeft om deel te nemen aan de competitie, dan kan de vereniging of het individu aanvragen om deel te nemen bij een andere vereniging. Ook kan het zijn dat een vriend of vriendin van jou bij een andere vereniging schermt en dat jullie toch samen in een team mee willen doen. Ook dan kan je een aanvraag doen om bij een gastvereniging deel te nemen. Deze aanvraag zal bij de betreffende gastvereniging en de Competitie leider terecht komen. Als de gastvereniging hiervoor open staat, dan kan deze gastvereniging jou toevoegen aan een bestaand team en kan jij met dit team deelnemen aan de competitie. Voor meer vragen hierover kunt u altijd contact opnemen via jec@knas.nl.

Hoofdstuk 2: Indeling van de competitie en vaststelling van het programma

Art. 1: Indeling

1. De Competitie leider deelt de teams in op basis van wapen en afstand tot andere clubs. Na deze indeling worden de deelnemende verenigingen en teams per rondschrijven op de hoogte gebracht van deze voorlopige indeling. Verenigingen hebben hierna de tijd om eventuele bezwaren ten aanzien van de indeling bij de Competitie leider te melden. De Competitie leider zal de bezwaren in overweging nemen en waar nodig aanpassingen maken. Hierna zal een definitieve indeling rondgestuurd worden.
2. In het begin zal er geen promotie/degradatieregeling zijn, vanwege het feit dat er in het begin waarschijnlijk niet genoeg deelnemers zijn om meerdere afdelingen per regio te maken. Aan het einde van het seizoen zal er een landelijke finale zijn die bepaalt wie landelijk kampioen Jeugd Equipe Competitie is. Het volgende seizoen heeft iedereen evenveel recht om zich in te schrijven voor de nieuwe competitie.

Art. 2: Teamgrootte, partijen per wedstrijd en punten voor de ranglijst

1. Een team bestaat uit minimaal 3 personen, aangezien bij een equipewedstrijd 3 schermers van het ene team het opnemen tegen 3 schermers van het andere team. Maar je mag ook met 4 of 5 mensen in een team, dan heb je iemand extra voor het geval iemand ziek is of een keer niet kan. De keuze hierin is aan jullie samen met jullie vereniging.
2. Een competitiewedstrijd bij de Jeugd Equipe Competitie zal bestaan uit 9 partijen. Beide teams stellen 3 spelers op en elke speler van het ene team schermt 1 keer tegen elke speler van het andere team. Iedereen schermt dus 3 keer. Een equipewedstrijd bij schermen gaat tot de 45 treffers. Het team dat als eerste 45 treffers heeft gemaakt wint. De eerste partij tussen de eerste 2 schermers gaat tot de 5 treffers. Dat wil zeggen: als 1 van beiden 5 treffers heeft, is de eerste partij voorbij en begint de tweede partij. In deze tweede partij wordt tot 10 treffers geschermd, dus zodra 1 van beiden 10 treffers heeft is de tweede partij voorbij en begint de derde partij. Zo gaat het door totdat een van de teams 45 treffers heeft en alle negen partijen voorbij zijn. De uitslag kan dus alles tussen 45-0 en 45-44 zijn.
3. Het team dat een equipewedstrijd heeft gewonnen, verdient 100 punten voor de ranglijst. Het team dat heeft verloren, verdient het aantal gemaakte treffers aan punten voor de ranglijst. Een score van 45-37 resulteert dus voor 100 punten voor het winnende team en 37 voor het verliezende team.

Art. 3: Uitzonderingsgevallen

1. In een geval van nood kan er 3 tegen 2 gespeeld worden. Een team dat met 3 personen tegen een team van 2 personen komt te spelen, start met een 15-0 voorsprong. Vanaf de 15-0 speelt iedereen 1 keer tegen de scherman van het andere team, dus zijn er in totaal 6 partijen. Vanaf de 15-0 spelen de eerste 2 schermers tot de 20 punten, waarna de volgende twee schermers tot de 25 punten schermen. Het is dus mogelijk dat het team met 2 spelers wint, het is alleen veel moeilijker geworden vanwege de 15-0 achterstand waar het team mee begint. Daarbij komt dat een team dat met 2 personen speelt en wint geen 100 punten voor de ranglijst kan verdienen, maar 75. Kom dus altijd met 3 personen en alleen als het niet anders kan met 2.
2. In een zeldzaam geval dat beide teams maar 2 spelers hebben, zijn er dus 4 partijen. Je schermt hier vanaf 0-0 en dus tot de 20. In deze vorm beginnen beide teams

gewoon op 0 en schermen ze 4 partijen totdat 1 van beide teams 20 punten heeft. Het winnende team krijgt in deze vorm 75 punten voor de ranglijst en het verliezende team het aantal gescoorde treffers. Ook hierbij geldt: kom altijd met 3 personen en alleen in geval van nood met 2.

Art. 4: Inzetten van een wisselspeler

1. Tijdens een wedstrijd kan er altijd iemand geblesseerd raken. In dit geval mag een team een wisselspeler inzetten. Dit mag 1 keer gedurende de wedstrijd en dit zal mogelijk zijn in de KNAS-App. Voor uitleg van de KNAS-app, zie hoofdstuk 3, art. 1 KNAS-App.

Art. 5: Terugtrekking van teams

1. Indien een vereniging een team uit een competitie wil terugtrekken, dient zij dit voor de totstandkoming van het wedstrijdprogramma te doen. Hiervoor moet een schriftelijke verklaring verstuurd worden naar jec@knas.nl.
2. Het verzoek tot terugtrekking uit een competitie zal door de Competitie leider bekeken en beoordeeld worden. Mogelijk wordt naar aanleiding van dit verzoek nog contact opgenomen met de betreffende club. In principe worden alle verzoeken gehonoreerd, maar er kan altijd aanvullende informatie opgevraagd worden door de KNAS.
3. De KNAS zal binnen 1 week na ontvangst een beslissing hebben genomen.
4. Indien een vereniging na totstandkoming van het wedstrijdprogramma alsnog een verzoek tot terugtrekking uit een competitie wilt indienen, dient de vereniging direct contact op te nemen met de Competitie leider. Dit kan via telefoon of jec@knas.nl. De Competitie leider zal dan in samenspraak met de vereniging en de KNAS tot een passende oplossing proberen te komen.

Art. 6: Indeling teams van één vereniging

1. Het kan voorkomen dat meerdere teams van 1 vereniging bij elkaar in een poule zitten. Bij het opstellen van het wedstrijdprogramma zal zoveel mogelijk gekeken worden naar de optimale poule-indelingen op basis van afstand tot andere clubs.
2. Indien meer dan één team van een vereniging in dezelfde afdeling is ingedeeld, zal gekeken worden hoe de indeling van het wedstrijdprogramma zo goed mogelijk gemaakt kan worden zodat de teams van dezelfde club zo vroeg mogelijk de in de competitie tegen elkaar spelen.

Art. 7: Samenstelling wedstrijdprogramma

1. De Competitie leider is belast met het samenstellen van het wedstrijdprogramma. De Competitie leider zal uiterlijk 45 dagen voor aanvang van de competities de competitie-indeling samenstellen en dit per rondschrjven bekend maken. Naar aanleiding van deze indeling kunnen vereniging hun ideeën over de indeling delen met de Competitie leider. Aan de hand van mogelijke opvattingen kan de competitie-indeling nog aangepast worden. Zie art. 7 Wijzigingen wedstrijdprogramma door de Competitie leider.
2. In dit rondschrjven zal tevens worden verwezen naar de geldende Lijst van Toegestane Materialen (zie Hoofdstuk 4 Materialen).

Art. 8: Wedstrijddag

1. Bij aanmelding van de equipes kan een vereniging zich aanmelden om thuiswedstrijden te organiseren. Als deze vereniging uitgekozen wordt door de Competitie leider is deze vereniging verplicht op de toegewezen wedstrijddagen de

thuiswedstrijden te organiseren. De KNAS zal hier een vergoeding voor tegenover stellen, te lezen in art. Vergoeding thuiswedstrijden.

2. Op een wedstrijddag zullen 3 verschillende teams bij elkaar komen bij 1 vereniging die zich hiervoor heeft opgegeven. Deze 3 teams spelen allemaal 1 keer tegen elkaar, dus elk team speelt 2 competitiewedstrijden op een wedstrijddag.
3. De jurering bij een wedstrijd tussen twee teams zal gedaan worden door het 3^e team dat op dat moment niet speelt. De jurering is deel van de sport en op deze manier zullen jeugdleden op een goede manier in aanraking komen met het jureren van de sport. Kern bij de jurering blijft altijd: het moet op een sportieve, eerlijke manier.

Art. 9: Wijzigingen competitieprogramma door de Competitieleider

1. De Competitieleider kan na bekendmaking en na inventarisatie van ideeën van verenigingen nog veranderingen aanbrengen. De veranderingen dienen uiterlijk 30 dagen voor aanvang van de competitie bevestigd en bekend te zijn.

Art. 10: Wijzigingen wedstrijdprogramma op verzoek van een vereniging

1. Een vereniging kan de Competitieleider verzoeken de speeldatum en/of aanvangstijd van een vastgelegde wedstrijd te wijzigen. Bij dit verzoek dient de reden tot verplaatsing vermeld te worden, evenals een nieuw voorgestelde speeldatum.
2. De Competitieleider beslist binnen 48 uur na ontvangst over het verzoek.

Art. 11: Bekendmaking competitiegegevens

1. De Competitieleider stuurt drie weken voor aanvang van de competitie een lijst met contactgegevens van de contactpersoon voor competitiezaken van de deelnemende vereniging in de poule.

Art. 12: Opgave teams regiocompetitie

1. Jaarlijks wordt door de Competitieleider een rondschrijven gestuurd waarmee verenigingen teams kunnen aanmelden voor een competitie.

Art. 13: Speeldag

1. In principe dient elke vereniging op zaterdag wedstrijden te organiseren. Mocht een vereniging toch graag wedstrijden organiseren, maar dit op een andere speeldag willen doen, neem dan contact op via jec@knas.nl.

Hoofdstuk 3: Opmaken van de competitiestanden door middel van de KNAS-App

Art. 1: KNAS-App

1. Voor het bijhouden van de score wordt gebruik gemaakt van de KNAS-App. In deze app kun je inloggen met jouw eigen account en hierin zie je een aantal zaken: jouw team, de poule waarin jouw team uitkomt, andere teams met contactgegevens binnen jouw poule, competitiekalender met wedstrijden van jouw team, uitslagen en de ranglijst.
2. Op een wedstrijddag maak je voor aanvang van de wedstrijd in de app de line-up van jouw team, dus wie er als eerste speelt, wie als tweede en wie als derde. Vervolgens vertelt de app jou op elk moment wie tegen wie schermt. Als een team een treffer heeft behaald, kun je dit invoeren op de app en dit doe je net zolang totdat 1 team 45 treffers heeft behaald.
3. Als 1 team 45 treffers heeft behaald, kun je in de app de wedstrijd beëindigen. Zodra de wedstrijd beëindigd is, staat er direct een voorlopige ranglijst in de KNAS-App en op de website <https://jec.knas.nl>.
4. Na bevestiging van de Competitiecoördinator van de vereniging is de stand definitief.

Art. 2: Bezwaar op uitslag

1. Mensen kunnen fouten maken en per ongeluk een verkeerde uitslag invoeren en een wedstrijd beëindigen. Een vereniging of team kan altijd bezwaar aantekenen tegen een uitslag bij de Competitie leider. Dit dient gedaan te worden door uiterlijk 72 uur na de wedstrijd een e-mail te sturen naar jec@knas.nl met daarin de reden tot bezwaar. De Competitie leider zal dan uiterlijk 7 dagen na ontvangst een beslissing nemen op basis van hoor en wederhoor bij de betrokken teams.

Art. 3: Kampioenen

1. Afhankelijk van het aantal inschrijvingen per wapen zal er een landelijke competitie of meerdere regionale competities georganiseerd worden.
2. In een landelijk competitie zal de eindwinnaar van de poule zichzelf Landskampioen Jeugd Equipe Competitie mogen noemen.
3. In een regionale competitie zal er per poule een winnaar zijn. Om te bepalen wie van deze teams Landskampioen Jeugd Equipe Competitie, zal er een finaledag georganiseerd worden waar gestreden zal worden voor deze titel. Op deze dag zullen ook teams uitgenodigd worden die door de landelijke competitie al kampioen zijn.

Hoofdstuk 4: Materialen

Binnen de Jeugd Equipe Competitie wordt elektrisch geschermd, zoals tegenwoordig op alle toernooien die georganiseerd worden door de KNAS gebruikelijk is.

Art. 1: Wapen

Wat betreft het wapen zijn er een aantal eisen en richtlijnen voor de klingmaat. De schermer in kwestie kan binnen de richtlijnen advies vragen aan de trainer van zijn/haar vereniging wat voor hem/haar mogelijk de beste keuze is.

1. In de categorie U11 is schermen met klingmaat 0 verplicht.
2. In de categorie U14 is een vrije keuze voor de lengte van de klingmaat.

Art. 2: Kleding

1. Het is verplicht om op elk onderdeel minimaal 350N sterkte te hebben. Daarnaast adviseert de KNAS daarbij het dragen van een ondervest voor extra bescherming van de romp.